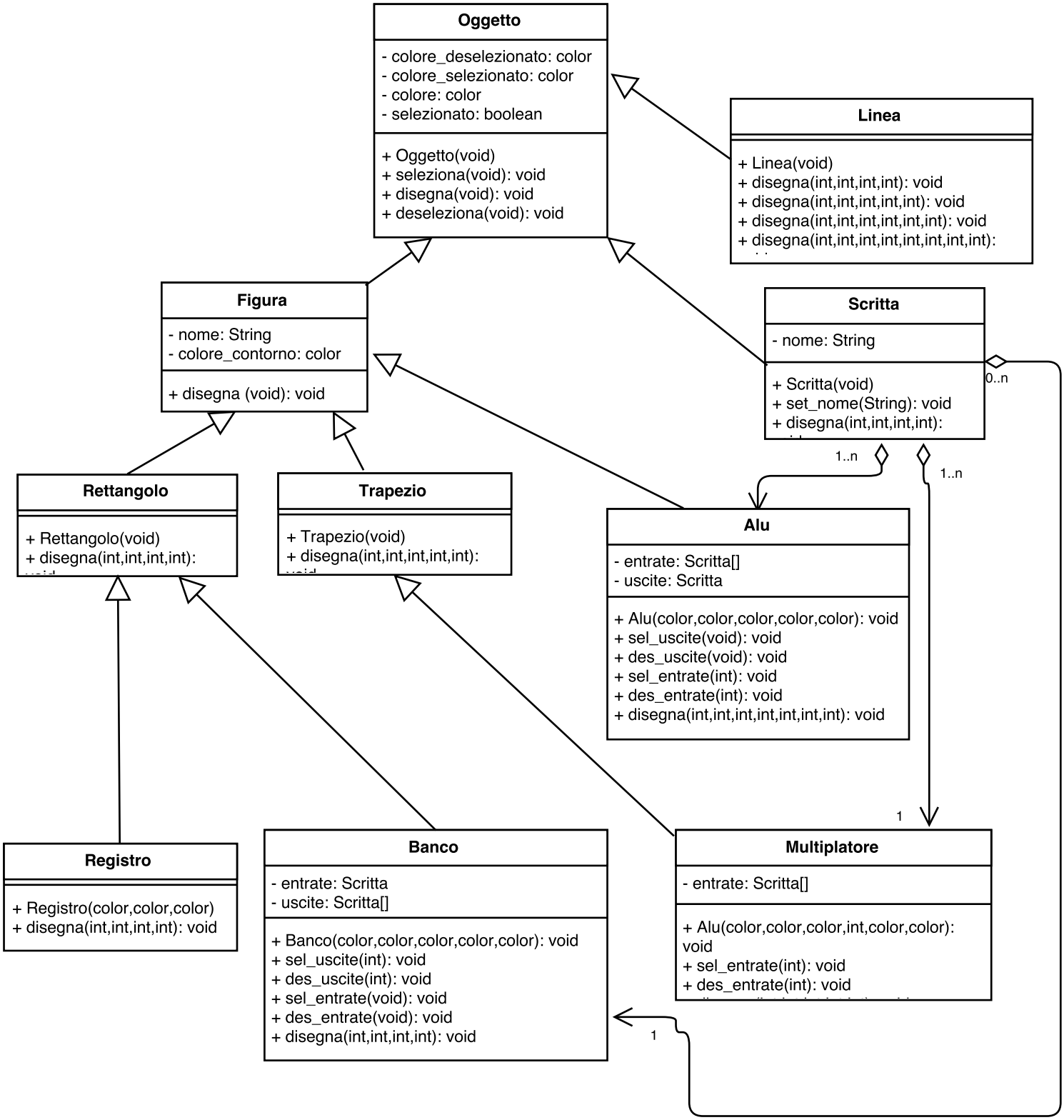
Oggetto
- colore_deselezionato: color
- colore_selezionato: color
- colore: color
- selezionato: boolean
+ Oggetto(void)
+ seleziona(void): void
+ disegna(void): void
+ deseleziona(void): void
Linea
+ Linea(void)
+ disegna(int,int,int,int): void
+ disegna(int,int,int,int,int): void
+ disegna(int,int,int,int,int,int): void
+ disegna(int,int,int,int,int,int,int,int):
Figura
- nome: String
- colore_contorno: color
+ disegna (void): void
Scritta
- nome: String
+ Scritta(void)
+ set_nome(String): void
+ disegna(int,int,int,int):
0..n
1..n
1..n
Rettangolo
+ Rettangolo(void)
+ disegna(int,int,int,int):
Trapezio
+ Trapezio(void)
+ disegna(int,int,int,int,int):
Alu
- entrate: Scritta[]
- uscite: Scritta
+ Alu(color,color,color,color,color): void
+ sel_uscite(void): void
+ des_uscite(void): void
+ sel_entrate(int): void
+ des_entrate(int): void
+ disegna(int,int,int,int,int,int,int): void
1
Registro
+ Registro(color,color,color)
+ disegna(int,int,int,int): void
Banco
- entrate: Scritta
- uscite: Scritta[]
+ Banco(color,color,color,color,color): void
+ sel_uscite(int): void
+ des_uscite(int): void
+ sel_entrate(void): void
+ des_entrate(void): void
+ disegna(int,int,int,int): void
Multiplatore
- entrate: Scritta[]
+ Alu(color,color,color,int,color,color): void
+ sel_entrate(int): void
+ des_entrate(int): void
1